

# Créer des expériences de réalité virtuelle avec Unity 3D

**Programme** (Mis à jour le 12/02/2021)

## Découverte de V.R.T.K

- Installation SteamVR + VRTK
- Utilisation du simulateur VR
- Préparation d'une scène avec VRTK

## La téléportation

- Aire de Téléportation
- Point de Téléportation
- Autoriser et Interdire la téléportation
- Apparence de la téléportation

## Interactions avec des objets

- Attraper, tenir et poser un objet
- Attraper et jeter des objets
- Signaler l'interaction avec un objet
- Indicateurs d'interaction sur les contrôleurs

## Interface Graphique

- Présentation de ViveInput
- Utilisation du canvas Unity avec le pointeur 3D
- Les nouveaux modèles d'interaction
- Menu radial
- Customisation des contrôleurs

## Interactions mécaniques

- Interaction avec des boutons
- Interaction avec des sliders
- Interaction avec des leviers
- Interaction avec des valves

## Interactions mécaniques avancées

- Ouvrir des portes
- Ouvrir des tiroirs

## Déplacements avancés

- Déplacement physique dans la zone
- Eviter le Motion Sickness
- Se déplacer avec les mains

## Guidage dans le placement d'objets

- Créer des zones de dépôt pour des objets
- Apparence de l'expérience de dépôt
- Animer le dépôt/retrait d'un objet
- Filtrer les objets déposables

### Référence

THIR1962

### Durée

5 jours / 35 heures

### Prix HT / stagiaire

3250€

### Objectifs pédagogiques

- Concevoir des expériences de réalité virtuelle grâce à l'environnement de développement Unity 3D
- Préciser vos expériences VR sans taper de code !
- Utiliser le Virtual Reality ToolKit (V.R.T.K) en plus de SteamVR pour étendre la portabilité de vos applications

### Niveau requis

- Pratiquer Unity 3D, utiliser SteamVR et utiliser V.R.T.K

### Public concerné

- Utilisateur Unity 3D et Designer Unity 3D,
- Développeur Unity 3D

### Formateur

Les formateurs intervenants pour Themanis sont qualifiés par notre Responsable Technique Olivier Astre pour les formations informatiques et bureautiques et par Didier Payen pour les formations management.

### Conditions d'accès à la formation

Délai : 3 mois à 1 semaine avant le démarrage de la formation dans la limite des effectifs indiqués

### Moyens pédagogiques et techniques

Salles de formation (les personnes en situation de handicap peuvent avoir des besoins spécifiques pour suivre la formation. N'hésitez pas à nous contacter pour en discuter) équipée d'un ordinateur de dernière génération par stagiaire, réseau haut débit et vidéo-projection UHD

Documents supports de formation projetés  
Apports théoriques, étude de cas concrets et exercices

Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation

### Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

Feuilles d'émargement (signature électronique privilégiée)

Evaluations formatives et des acquis sous forme de questions orales et/ou écrites (QCM) et/ou mises en situation

Questionnaires de satisfaction (enquête électronique privilégiée)