

UX / UI – Design D'expérience Utilisateur

Programme *(Mis à jour le 27/01/2025)*

Introduction à UX Design

- Qu'est-ce que l'UX Design ?
- Qu'est-ce qu'une expérience ?
- UX Design vs UI Design

Les principes fondamentaux de Design-

- Les fondements de l'ergonomie
- Qu'est-ce que l'utilisabilité
- Les heuristiques de Nielsen

UX et psychologie cognitive

- Les grandes lois UX
- La Gestalt Theorie
- Les couleurs

Méthodologie de conception centrée utilisateur

- Le Design Thinking
- Présentation des différents phases de conception

Phase exploratoire / Recherche

- Méthodes quantitatives vs qualitatifs
- Découvrir comment mettre en place des entretiens (protocoles, types de questions...)
- Focus Group
- Les questionnaires en ligne
- Découverte des différentes techniques d'observation
- Méthodes d'analyse des résultats
- Définir et extraire des variables comportementales
- Présentation et création de Personas
- Expérience map et Empathy Map

Phase d'idéation

- Trouver des fonctionnalités adéquates au service / produit
- Différentes techniques de brainstorming collaboratif
- Hiérarchiser l'information avec le Tri de carte
- Six-to-One / Crazy 8

Phase de Conception

- Présentation des logiciels
- Les différents types de Wireframe (Figma)
- Design System
- Les différents styles graphiques / comment et pourquoi les utiliser
- Créer un prototype interactif (Figma)

Phase de test

- Déroulement d'un test utilisateur
- Échelle d'utilisabilité

Référence

THIP3492

Durée

2 jours / 14 heures

Prix HT / stagiaire

1400€

Objectifs pédagogiques

- Assimiler toutes les étapes, principes et méthodes du processus de la conception centrée utilisateur
- Tester et partager des prototypes pour réaliser des interfaces fonctionnelles

Niveau requis

- Avoir des connaissances Web et un intérêt marqué pour les terminaux mobiles et leurs usages

Public concerné

- Directeurs artistiques, chef de projet ,Designer UX/UI, web designers, infographiste, développeur,...

Formateur

Les formateurs intervenants pour Themanis sont qualifiés par notre Responsable Technique Olivier Astre pour les formations informatiques et bureautiques et par Didier Payen pour les formations management.

Conditions d'accès à la formation

Délai : 3 mois à 1 semaine avant le démarrage de la formation dans la limite des effectifs indiqués

Moyens pédagogiques et techniques

Salles de formation (les personnes en situation de handicap peuvent avoir des besoins spécifiques pour suivre la formation. N'hésitez pas à nous contacter pour en discuter) équipée d'un ordinateur de dernière génération par stagiaire, réseau haut débit et vidéo-projection UHD

Documents supports de formation projetés
Apports théoriques, étude de cas concrets et exercices

Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

Feuilles d'émargement (signature électronique privilégiée)

Evaluations formatives et des acquis sous forme de questions orales et/ou écrites (QCM) et/ou mises en situation

Questionnaires de satisfaction (enquête électronique privilégiée)

- Eye tracking

Les bonnes pratiques en UX

- Les différentes types de grille
- Responsive design & Mobile first
- Lean UX
- Comprendre la méthodologie de l'Atomic Design
- CTA (affordance, états, tailles,...)
- Les textes dans une IHM