

ADOBE XD

Programme (Mis à jour le 06/06/2023)

Présentation générale

- Conception centrée Utilisateur
- Les tendances graphiques
- Présentation de l'interface
- Présentation des Kits d'interface

Document

- Création d'un document
- Gestion des plans de travail
- Gestion des calques
- Créer des grilles pour vos prototypes

Utilisation des outils

- Les outils de formes
- Appliquer fonds et contours aux formes
- Utilisation de la plume
- Alignement et répartition
- Utilisation du Pathfinder
- Appliquer des effets
- Grille de répétition
- Réaliser des masques

Les couleurs

- Utilisation des couleurs
- Utilisation des dégradés

Importation

- Depuis la bibliothèque CC
- Fichier Illustrator
- Fichier Photoshop
- Des images

Les actifs d'Adobe XD

- Enregistrer vos couleurs et dégradés
- Enregistrer vos styles de texte
- Recherche et mise en évidence des actifs

Les composants

- Créer et manipulation
- Etats des composants
- Imbrication des composants

Responsive Design

- Adapter son design aux différents périphériques

Le mode Prototype

- Présentation du mode Prototype
- Défilement de l'écran

Référence

THIP1965

Durée

3 jours / 21 heures

Prix HT / stagiaire

1875€

Objectifs pédagogiques

- Acquérir toutes les étapes, principes et méthodes du processus de la conception centrée utilisateur
- Assimiler toutes les fonctionnalités d'Adobe XD afin de créer, modifier et partager facilement des prototypes interactifs complets sur l'ensemble des appareils et plates-formes, dont Windows, MacOS, iOS et Android..

Niveau requis

- Avoir une bonne connaissance des logiciels Photoshop et Illustrator

Public concerné

- Directeur artistique, chef de projet, web designers, infographiste, développeur,...

Formateur

Les formateurs intervenants pour Themanis sont qualifiés par notre Responsable Technique Olivier Astre pour les formations informatiques et bureautiques et par Didier Payen pour les formations management.

Conditions d'accès à la formation

Délai : 3 mois à 1 semaine avant le démarrage de la formation dans la limite des effectifs indiqués

Moyens pédagogiques et techniques

Salles de formation (les personnes en situation de handicap peuvent avoir des besoins spécifiques pour suivre la formation. N'hésitez pas à nous contacter pour en discuter) équipée d'un ordinateur de dernière génération par stagiaire, réseau haut débit et vidéo-projection UHD

Documents supports de formation projetés
Apports théoriques, étude de cas concrets et exercices

Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

Feuilles d'émargement (signature électronique privilégiée)

Evaluations formatives et des acquis sous forme de questions orales et/ou écrites (QCM) et/ou mises en situation

Questionnaires de satisfaction (enquête électronique privilégiée)

- Liaison des écrans
- Liaison d'éléments interactifs
- Définition de positions fixes
- Créer des Overlays
- Animation Automatique
- Utilisation des gestes tactiles
- Mode aperçu sur l'ordinateur
- Visualisation sur tablette et smartphone
- Pilotage vocal

Plug-Ins

- Utilisation des Plug-Ins
- Les Plug-Ins incontournables

Partager un prototype

- Partage d'un prototype sur le web
- Partage d'un prototype pour le développement
- Prototype privé
- Commenter un prototype partagé
- Annotation des spécifications de design