

Tester l'accessibilité de sites et d'applications

Programme (Mis à jour le 25/06/2025)

Introduction à l'accessibilité et aux référentiels (3 heures)

- Objectifs du module :
 - Découvrir les référentiels d'accessibilité RGAA.
 - Comprendre les problématiques rencontrées par les personnes en situation de handicap sur les sites et applications.
- Introduction à l'accessibilité numérique
 - Définition et importance de l'accessibilité numérique
 - Bénéfices de l'accessibilité pour tous
 - Législation et normes internationales (WCAG, RGAA, ADA)
- Présentation du Référentiel Général d'Amélioration de l'Accessibilité (RGAA)
 - Contexte et objectifs du RGAA
 - Structure du RGAA : critères, tests, niveaux de conformité
 - Obligations légales en France
- Les différents types de handicaps et leurs impacts sur l'utilisation du numérique
 - Handicaps visuels, auditifs, moteurs, cognitifs et troubles de la parole
 - Technologies d'assistance (lecteurs d'écran, loupes, claviers adaptés, etc.)
- Travaux pratiques : (1 heure)
 - Exercice de simulation : navigation sur un site web avec un lecteur d'écran.
 - Discussion en groupe sur les difficultés rencontrées et les solutions possibles.

Tester l'accessibilité des sites web (6 heures)

- Objectifs du module :
 - Tester l'accessibilité des sites web et applications mobiles.
 - Proposer des solutions pour chaque problème relevé.
- Méthodologie de test d'accessibilité web
 - Évaluation manuelle vs évaluation automatique
 - Choix des outils et des techniques de test
 - Échantillonnage des pages à tester
 - Documentation des résultats
- Tests fonctionnels par critère du RGAA
 - Images et alternatives textuelles
 - Structure du contenu (titres, listes, tableaux)
 - Couleurs et contraste
 - Navigation (clavier, liens, menus)
 - Formulaires
 - Contenu multimédia
 - Composants d'interface riches (ARIA)
- Utilisation d'outils d'évaluation automatique
 - Présentation et démonstration d'outils (Wave, Axe, Lighthouse)
 - Interprétation des résultats et limites des outils
- Tests avec des technologies d'assistance
 - Introduction aux lecteurs d'écran (NVDA, VoiceOver)
 - Techniques de navigation et de test avec un lecteur d'écran
 - Autres outils (loupes d'écran, logiciels de reconnaissance vocale)
- Travaux pratiques : (2 heures)
 - Test d'accessibilité d'un site web existant en appliquant la méthodologie et en utilisant les outils présentés.
 - Identification des non-conformités et proposition de solutions de correction.

Tester l'accessibilité des applications mobiles (6 heures)

- Objectifs du module :
 - Tester l'accessibilité des sites web et applications mobiles.

Référence

THIL3617

Durée

3 jours / 21 heures

Prix HT / stagiaire

2610€

Objectifs pédagogiques

- Découvrir les référentiels d'accessibilité RGAA.
- Comprendre les problématiques rencontrées par les personnes en situation de handicap sur les sites et applications.
- Tester l'accessibilité des sites web et applications mobiles.
- Proposer des solutions pour chaque problème relevé.

Niveau requis

- Avoir suivi la formation « Sensibilisation à l'accessibilité numérique » ou posséder des connaissances équivalentes.
Disposer de connaissances avancées dans le développement de sites web

Public concerné

- Développeurs web et mobile, testeurs, concepteurs UX/UI, chefs de projet et toute personne impliquée dans la création de contenus numériques et souhaitant s'assurer de leur accessibilité.

Formateur

Les formateurs intervenants pour Themanis sont qualifiés par notre Responsable Technique Olivier Astre pour les formations informatiques et bureautiques et par Didier Payen pour les formations management.

Conditions d'accès à la formation

Délai : 3 mois à 1 semaine avant le démarrage de la formation dans la limite des effectifs indiqués

Moyens pédagogiques et techniques

Salles de formation (les personnes en situation de handicap peuvent avoir des besoins spécifiques pour suivre la formation. N'hésitez pas à nous contacter pour en discuter) équipée d'un ordinateur de dernière génération par stagiaire, réseau haut débit et vidéo-projection UHD

Documents supports de formation projetés
Apports théoriques, étude de cas concrets et exercices

Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

Feuilles d'émargement (signature électronique privilégiée)

- Proposer des solutions pour chaque problème relevé.
- Spécificités de l'accessibilité des applications mobiles
 - Différences entre accessibilité web et mobile
 - Directives d'accessibilité pour iOS et Android
 - Rôle des API d'accessibilité des systèmes d'exploitation
- Méthodologie de test d'accessibilité mobile
 - Tests sur appareils physiques vs émulateurs
 - Utilisation des outils de développement mobile
 - Tests avec les fonctionnalités d'accessibilité natives (VoiceOver, TalkBack)
- Tests fonctionnels par critère d'accessibilité mobile
 - Éléments d'interface (boutons, champs de texte, listes)
 - Navigation et gestes
 - Contenu dynamique et mises à jour
 - Notifications et alertes
- Utilisation des outils d'évaluation d'accessibilité mobile
 - Inspecteur d'accessibilité pour iOS
 - Accessibility Scanner pour Android
- Travaux pratiques : (2 heures)
 - Test d'accessibilité d'une application mobile (iOS ou Android) en appliquant la méthodologie et en utilisant les outils présentés.
 - Identification des non-conformités et proposition de solutions de correction.

Rédiger un rapport d'accessibilité et communiquer les résultats (6 heures)

- Objectifs du module :
 - Proposer des solutions pour chaque problème relevé.
- Structure d'un rapport d'accessibilité
 - Introduction et résumé
 - Méthodologie de test
 - Résultats détaillés par critère
 - Niveau de conformité global
 - Recommandations et solutions
- Communiquer efficacement les résultats
 - Adapter le discours à son public (développeurs, designers, décideurs)
 - Prioriser les problèmes et justifier les choix
 - Utiliser des exemples concrets et des démonstrations
- Suivi de l'accessibilité dans le temps
 - Importance de la maintenance et des mises à jour
 - Intégrer l'accessibilité dans le processus de développement
- Travaux pratiques : (2 heures)
 - Rédaction d'un rapport d'accessibilité pour un site web ou une application mobile testée précédemment.
 - Présentation orale des résultats et des recommandations à un public fictif.