

Sensibilisation à l'Accessibilité Numérique

Programme (Mis à jour le 25/06/2025)

Introduction à l'accessibilité numérique (2 heures)

- Objectifs du module :
 - Appréhender les différents types de handicaps et comprendre les problèmes rencontrés par les personnes en situation de handicap sur les applications web et mobiles.
 - Comprendre les enjeux et l'intérêt des normes d'accessibilité.
- Définition de l'accessibilité numérique
 - Qu'est-ce que l'accessibilité numérique et pourquoi est-ce important ?
 - Législation et normes internationales (WCAG, RGAA, ADA)
 - Chiffres clés sur le handicap et l'utilisation du numérique
- Les différents types de handicaps et leurs impacts sur l'utilisation du web et des applications
 - Handicaps visuels (cécité, malvoyance)
 - Handicaps auditifs (surdit , malentendance)
 - Handicaps moteurs (difficult s de mouvement, troubles de la dext rit )
 - Handicaps cognitifs (troubles de l'attention, difficult s de compr hension)
 - Troubles de la parole
- B n fices de l'accessibilit  num rique
 - Pour les personnes en situation de handicap
 - Pour les entreprises et les organisations
 - Pour la soci t  dans son ensemble
- Travaux pratiques : (30 minutes)
 - Simulation de la navigation web avec diff rents handicaps (utilisation de lecteurs d' cran, navigation au clavier, etc.)
 - Discussion en groupe sur les obstacles rencontr s et les  motions ressenties.

Les normes et standards de l'accessibilit  (2 heures)

- Objectifs du module :
 - Comprendre les enjeux et l'int r t des normes d'accessibilit .
 - Acqu rir un vocabulaire de base pour dialoguer avec les professionnels du sujet.
- Pr sentation des Web Content Accessibility Guidelines (WCAG)
 - Principes (Perceivable, Operable, Understandable, Robust)
 - Niveaux de conformit  (A, AA, AAA)
 - Techniques et exemples
- R f rentiel G n ral d'Am lioration de l'Accessibilit  pour les Administrations (RGAA)
 - Contexte et objectifs du RGAA
 - Crit res et tests
 - Obligations l gales en France
- Autres normes et standards
 - Section 508 du Rehabilitation Act ( tats-Unis)
 - EN 301 549 (Europe)
- Vocabulaire de l'accessibilit  num rique
 - Technologies d'assistance (lecteur d' cran, loupe d' cran, synth se vocale, plage braille, etc.)
 - Termes cl s (ARIA, contraste, alternative textuelle, etc.)
- Travaux pratiques : (30 minutes)
 - Analyse de la conformit  d'une page web aux WCAG et/ou RGAA.
 - Exercice de mise en correspondance entre termes techniques et leur signification.

Bonnes pratiques pour un web accessible (2.5 heures)

- Objectifs du module :
 - Identifier des probl mes rencontr s par des personnes en situation de handicap et

R f rence

THIL3616

Dur e

1 jour / 7 heures

Prix HT / stagiaire

810 

Objectifs p dagogiques

- Appr hender les diff rents types de handicaps et comprendre les probl mes rencontr s par les personnes en situation de handicap sur les applications web et mobiles.
- Comprendre les enjeux et l'int r t des normes d'accessibilit .
- Acqu rir un vocabulaire de base pour dialoguer avec les professionnels du sujet.
- Identifier des probl mes rencontr s par des personnes en situation de handicap et trouver des solutions ad quates.

Niveau requis

- Aucun

Public concern 

- D veloppeurs web et mobile, concepteurs UX/UI, chefs de projet, responsables de la communication digitale et toute personne impliqu e dans la cr ation de contenus num riques.

Formateur

Les formateurs intervenants pour Themanis sont qualifi s par notre Responsable Technique Olivier Astre pour les formations informatiques et bureautiques et par Didier Payen pour les formations management.

Conditions d'acc s   la formation

D lai : 3 mois   1 semaine avant le d marrage de la formation dans la limite des effectifs indiqu s

Moyens p dagogiques et techniques

Salles de formation (les personnes en situation de handicap peuvent avoir des besoins sp cifiques pour suivre la formation. N'h sitez pas   nous contacter pour en discuter)  quip e d'un ordinateur de derni re g n ration par stagiaire, r seau haut d bit et vid o-projection UHD

Documents supports de formation projet s
Apports th oriques,  tude de cas concrets et exercices

Mise   disposition en ligne de documents supports   la suite de la formation

Dispositif de suivi de l'ex cution de l' valuation des r sultats de la formation

Feuilles d' margement (signature  lectronique privil gi e)

Evaluations formatives et des acquis sous forme de questions orales et/ou  crites (QCM)

trouver des solutions adéquates

- Accessibilité du contenu
 - Structure du document (titres, paragraphes, listes)
 - Alternative textuelle pour les images et autres éléments non textuels
 - Utilisation appropriée des couleurs et du contraste
 - Lisibilité et compréhension du texte
- Accessibilité de la navigation
 - Navigation au clavier
 - Ordre de tabulation logique
 - Liens clairs et descriptifs
 - Aides à la navigation (plan du site, fil d'Ariane, etc.)
- Accessibilité des formulaires
 - Étiquettes associées aux champs de formulaire
 - Messages d'erreur clairs et accessibles
 - Instructions et regroupements de champs
- Accessibilité des éléments multimédias
 - Alternatives pour les contenus audio et vidéo (sous-titres, transcriptions, descriptions audio)
 - Contrôles accessibles pour les lecteurs multimédias
- Travaux pratiques : (1 heure)
 - Évaluation de l'accessibilité d'un site web ou d'une application mobile.
 - Identification des problèmes d'accessibilité et proposition de solutions.

Outils et ressources pour l'accessibilité (0,5 heure)

- Objectifs du module :
 - Identifier des problèmes rencontrés par des personnes en situation de handicap et trouver des solutions adéquates.
- Outils d'évaluation de l'accessibilité
 - Outils d'analyse automatique (Wave, Axe, Lighthouse)
 - Extensions de navigateur
 - Lecteurs d'écran (NVDA, VoiceOver)
- Ressources et bonnes pratiques
 - Sites web et blogs spécialisés
 - Guides et tutoriels
 - Communautés et forums