

WinDev

Programme (Mis à jour le 27/01/2025)

Présentation du logiciel

- L'environnement WinDev
- L'éditeur de fenêtres

Les exemples

- Le Rad (construction automatique de l'application)
- La base de données

Les bases de données Hyper File

- Analyse : outil de définition des fichiers et des champs
- Génération de l'analyse
- Liaisons entre les fichiers
- Les requêtes simples et paramétrées
- Accès aux bases de données externes
- La gestion des répertoires de données
- Les triggers de programmation

Les fenêtres

- Ergonomie
- Menu système, barre de titre, taille
- Editeur de styles (feuille de style)
- Groupe de champs
- Etude des différents types d'objets (libellé, texte, numérique, date, heure, masques de saisie, cases à cocher, cases à options, listes déroulées, listes déroulante, boutons, images, tables)
- Intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran
- Enchaînement des écrans

L'interface utilisateur

- Le champ table de programmation
- Le champ jauge
- Le champ zone répétée de programmation
- Les champs listes et combos
- Le champ RTF
- Le champ image
- Le champ liste image
- Le champ arbre (treeview)
- Le champ graphe (Histogramme, Secteur, ...)
- Le champ séparateur (splitter)
- Le champ boîte à outils
- La création d'un superchamp
- La création d'un modèle de champ

La programmation

- Le projet
- Les procédures (avec ou sans passage de paramètres)
- Les fonctions
- Le WLangage
- Les règles d'intégration du multilingue

Référence

THIL3499

Durée

5 jours / 35 heures

Prix HT / stagiaire

3250€

Objectifs pédagogiques

- Analyser l'environnement WinDev et créer des interfaces à l'aide de fenêtres, champs et menus.
- Créer des bases de données et les relier aux fenêtres.
- Identifier les différents types de champs avancés, gérer les bases de données locales et accéder aux bases de données externes.
- Créer des rapports et des états sur les données.

Niveau requis

- Garantir avoir des Connaissances de base en informatique : utilisation d'un ordinateur, de Windows, d'un navigateur Internet, etc.

Public concerné

- Personnes débutantes sur WinDev qui désirent apprendre à utiliser l'environnement du logiciel et à développer des applications simples.

Formateur

Les formateurs intervenants pour Themanis sont qualifiés par notre Responsable Technique Olivier Astre pour les formations informatiques et bureautiques et par Didier Payen pour les formations management.

Conditions d'accès à la formation

Délai : 3 mois à 1 semaine avant le démarrage de la formation dans la limite des effectifs indiqués

Moyens pédagogiques et techniques

Salles de formation (les personnes en situation de handicap peuvent avoir des besoins spécifiques pour suivre la formation. N'hésitez pas à nous contacter pour en discuter) équipée d'un ordinateur de dernière génération par stagiaire, réseau haut débit et vidéo-projection UHD

Documents supports de formation projetés
Apports théoriques, étude de cas concrets et exercices

Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

Feuilles d'émargement (signature électronique privilégiée)

Evaluations formatives et des acquis sous forme de questions orales et/ou écrites (QCM)

- Les procédures automatiques
- La gestion des mails
- Les propriétés des objets
- La gestion des liaisons série et parallèle
- La mise en place des triggers de programmation
- Les fichiers texte
- Les fichiers INI
- Les fichiers XML
- La création et l'intégration d'un composant externe

L'installation

- La création d'un programme exécutable
- La mise en bibliothèque des objets
- L'installation sur un autre poste
- Maintenance de l'application réalisée
- L'outil d'installation

Le dossier

- Description de l'application
- Organisation des projets

Les états (reporting)

- Description de l'éditeur
- Différents modes de création
- état lié à un fichier
- étiquettes
- état libre
- Les tris
- Les ruptures (totaux, sous-totaux)
- Les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante, polices de caractères)
- Exécution depuis le programme
- Les codes-barres
- Le passage de paramètres