

Conception d'interfaces graphiques Web (Front End) HTML 5 CSS3

Programme (Mis à jour le 12/02/2021)

Construction de l'interface graphique en HTML

- La mise en page
- Les hyperliens
- Les images
- Les tableaux

Les formulaires

- Les balises
- Les différents types de contrôles de saisie
- Les attributs
- Validation native des champs

Ajouter du style à l'interface graphique

- Comprendre le but du CSS (Cascading Style Sheet)
- Les sélecteurs
- La notion de « boîte » css
- Le positionnement
- Les animations

Gérer la compatibilité de l'affichage

- Notion de viewport
- Utilisation des média queries

Utilisation de Bootstrap 4

- Pourquoi Bootstrap
- Présentation du système de grille
- Utiliser la grille
- Les objets de base
- Les composants
- Les icônes

JavaScript

- Présentation de JavaScript
- Introduction à DOM (Document Object Model)
- Système événementielle (Bubbling)

Créer des pages interactives

- Interagir avec les fichiers
- Intégrer du multimédia
- Réagir au contexte et à la géolocalisation du navigateur

Mode Hors Ligne

- Détecter le mode Hors Ligne
- Mise en cache avancée avec AppCache
- Stocker en local avec WebStorage

Référence

THIL1953

Durée

5 jours / 35 heures

Prix HT / stagiaire

2750€

Objectifs pédagogiques

- Concevoir des interfaces graphiques en HTML5, CSS3
- Garantir que la présentation de l'information reste optimale quelque soit la résolution de l'écran qui affiche la page web
- Utiliser le langage JavaScript afin de réagir aux interactions de l'utilisateur

Niveau requis

- Développer avec un langage de programmation (objet si possible)

Public concerné

- Développeurs objets souhaitant évoluer vers le développement d'application web

Formateur

Les formateurs intervenants pour Themanis sont qualifiés par notre Responsable Technique Olivier Astre pour les formations informatiques et bureautiques et par Didier Payen pour les formations management.

Conditions d'accès à la formation

Délai : 3 mois à 1 semaine avant le démarrage de la formation dans la limite des effectifs indiqués

Moyens pédagogiques et techniques

Salles de formation (les personnes en situation de handicap peuvent avoir des besoins spécifiques pour suivre la formation. N'hésitez pas à nous contacter pour en discuter) équipé d'un ordinateur de dernière génération par stagiaire, réseau haut débit et vidéo-projection UHD

Documents supports de formation projetés
Apports théoriques, étude de cas concrets et exercices

Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

Feuilles d'émargement (signature électronique privilégiée)

Evaluations formatives et des acquis sous forme de questions orales et/ou écrites (QCM) et/ou mises en situation

Questionnaires de satisfaction (enquête électronique privilégiée)

- Utilisation du localStorage
- Utilisation du sessionStorage

Communiquer avec une source de données distante

- Sérialiser, désérialiser, envoyer et recevoir des données avec XMLHttpRequest
- Simplifier le code avec ajax jQuery
- Appels de services web RESTful/JSON

Créer un processus Web Worker

- Exécuter un traitement asynchrone et garantir l'isolement pour les opérations sensibles
- Utiliser les API « Web Worker » à partir de code JavaScript pour créer, exécuter et suivre le processus « Web worker »

Implémenter des communications en temps réel à l'aide des web sockets

- Fonctionnement des web sockets
- Utiliser l'API socket web avec JavaScript pour se connecter, envoyer, recevoir et gérer les événements