

Adobe XD – UX / UI – Design

Programme (Mis à jour le 12/02/2021)

Introduction

- Qu'est-ce que Adobe XD ?
- Les atouts et les enjeux du logiciel

Le prototypage

- Les étapes de conception
- Design d'interface
- L'architecture de l'information
- Les tendances du Design

Découvrir l'interface d'Adobe XD

- L'écran d'accueil
- Barre de menus et barre d'outils
- Les panneaux de propriétés

Les plans de travail et repères

- Ajouter et gérer les plans de travail
- Manipuler les grilles et les repères

Les formes

- Créer des formes simples
- Créer des éléments vectoriels avec l'outil Plume
- Créer une icône

Les textes

- Saisir du texte
- Importer des fichiers textes
- Gérer les styles de texte

Les images

- Importer des images
- Créer des masques

Les couleurs

- Utiliser et gérer les couleurs
- Créer des dégradés de couleurs
- Générer des couleurs

La grille de répétition

Réaliser un écran d'accueil d'application mobile

- Conception d'une version papier ou maquette filaire détaillée
- Réalisation de l'interface sous Adobe XD

Composants et KIT UI

- Créer et manipuler les composants
- Variantes des composants

Référence

THAB1928

Durée

2 jours / 14 heures

Prix HT / stagiaire

1150€

Objectifs pédagogiques

- Acquérir les bonnes pratiques de conception d'interfaces
- Créer des interfaces interactives de sites Web et d'applications mobiles
- Concevoir des parcours de navigation répondant aux besoins des utilisateurs
- Tester et partager des prototypes pour réaliser des interfaces fonctionnelles

Niveau requis

- Garantir avoir une bonne connaissance de l'environnement Web.
- Pratiquer couramment un logiciel de dessin vectoriel et bitmap

Public concerné

- Webmasters, graphistes, directeurs artistiques, responsables de communication, chefs de projets, cadres, consultants, MOA, MOE, AMOA

Formateur

Les formateurs intervenants pour Themanis sont qualifiés par notre Responsable Technique Olivier Astre pour les formations informatiques et bureautiques et par Didier Payen pour les formations management.

Conditions d'accès à la formation

Délai : 3 mois à 1 semaine avant le démarrage de la formation dans la limite des effectifs indiqués

Moyens pédagogiques et techniques

Salles de formation (les personnes en situation de handicap peuvent avoir des besoins spécifiques pour suivre la formation. N'hésitez pas à nous contacter pour en discuter) équipée d'un ordinateur de dernière génération par stagiaire, réseau haut débit et vidéo-projection UHD

Documents supports de formation projetés
Apports théoriques, étude de cas concrets et exercices

Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

Feuilles d'émargement (signature électronique privilégiée)

Evaluations formatives et des acquis sous forme de questions orales et/ou écrites (QCM) et/ou mises en situation

Questionnaires de satisfaction (enquête électronique privilégiée)

- Propriétés partagées et communes
- Sélectionner et utiliser des kits UI
- Créer deux écrans d'application mobile (connexion / inscription)

Prototyper

- Créer des interfaces responsives
- Définir un parcours utilisateur
- Créer les liens d'interactions
- Prévisualiser l'interface
- Déclencheurs claviers et manettes

Partager

- Créer des liens de partage
- Déposer des commentaires
- Ressources liées

Tester

- Enregistrer une vidéo des interactions
- Installer l'application Adobe XD
- Tester le prototype en direct

Exporter

- Exporter les plans de travail
- Choisir les formats d'export (PNG, JPEG...)
- Export vers des logiciels tiers (Zeplin, Avocode...)

Réaliser un prototype de site Web

- Conception d'une version papier ou maquette filaire détaillée
- Utiliser un kit d'interface utilisateur